



PEMERINTAH PROVINSI LAMPUNG
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMA NEGERI 2 NATAR

Alamat : Dusun IV Desa Pancasila Kec. Natar Lampung Selatan. Kode Pos 35362
Akreditasi A NPSN : 69734078 Email : sman2natar@yahoo.co.id Web : <https://sman2natar.sch.id>



Nomor : 404.3.8/472/69734078/I/2025
Lampiran : 1 Bandel
Perihal : UNDANGAN KEGIATAN LOMBA

Kepada Yang Terhormat

Kepala SD/MI/Pinpinan Ponpes Se-Provinsi Lampung

Di

Tempat

Dengan Hormat,

Salam silaturahim teriring do'a kami sampaikan semoga segala aktivitas Bapak/Ibu senantiasa berada dalam lindungan dan maghfiroh Allah SWT.

Dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun SMAN 2 Natar ke-14 Tahun 2026, maka akan dilaksanakan kegiatan **“GEBYAR SMANDANA 14”** yang akan pada :

Hari, Tanggal : Rabu – Sabtu, 11 – 14 Februari 2026

Waktu : Pukul 08.00 WIB s.d Selesai

Tempat : SMAN 2 Natar

Maka dari itu kami selaku panitia kegiatan bermaksud untuk mengundang sekolah bapak/ibu untuk kiranya dapat mengikuti kegiatan ini. Adapun rincian kegiatan kami lampirkan Petunjuk Pelaksana dan Teknis.

Demikianlah surat undangan ini kami buat. Atas perhatian dan kerjasamanya kami mengucapkan terimakasih.

Hormat Kami

Ketua Panitia Kegiatan

RIDHO ARDI BASUKI,S.Pd.

Natar, 18 Desember 2025

Sekretaris Kegiatan

ADELA VERAWATI,S.Pd.

NIP. 200007122025212031

Mengetahui
Kepala SMAN 2 Natar



PAIZIN PRIYATNA,S.Pd,M.MPd
NIP. 19710107 199301 1 001



**PETUNJUK PELAKSANAAN
GEBYAR SMANDANA 14
TAHUN 2026**



• NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini Bernama **“GEBYAR SMANDANA 14 TAHUN 2026”**

• TEMA KEGIATAN

“Raih Prestasi untuk Masa Depan dengan Menjunjung Tinggi Seportifitas dan Solidaritas”

• MOTTO KEGIATAN

“Murid Berprestasi menuju Indonesia Emas”

• WAKTU PELAKSANAAN

Futsal : Rabu dan Jumat, 11 dan 13 Pebruari 2026

Lomba MTQ, : Kamis, 12 Pebruari 2026

Solo song, Tari Kreasi

Senam Pramuka dan

Pionering Pramuka

Lomba PBB : Sabtu, 14 Pebruari 2025

Upacara Pembukaan : Rabu, 12 Pebruari 2025

Upacara Penutupan : Sabtu, 14 Pebruari 2025

Lokasi : SMAN 2 Natar

• KETENTUAN PESERTA

1. Peserta Kegiatan merupakan siswa – siswi aktif di SD (Kelas 5 dan 6) atau santri yang berusia 9 – 13 tahun.
2. Peserta mendapatkan izin dari Kepala Sekolah.
3. Peserta telah melakukan registrasi pendaftaran kepada panitia baik cash maupun transfer.
4. Peserta wajib mematuhi peraturan perlombaan yang ada.
5. Sekolah yang membawa supporter wajib mengarahkan dan tidak melanggar peraturan serta tata tertib yang belaku.
6. Bagi sekolah yang memabwa supporter atau pendukung dan ketuan merokok dan membuat anarkis maka dikenakan denda sebesar Rp. 500.000 dan team yang bertanding akan di diskualifikasi.

• KELENGKAPAN ADMINISTRASI

1. Mengisi Blangko dan Formulir Pendaftaran yang ada.
2. Surat Tugas / Mandat dari Kepala Sekolah

• PENDAFTARAN dan TEKNIKAL MEETING

1. Waktu Pendaftaran dimulai sejak Surat Undangan dan Juklak Juknis ini disampaikan ke sekolah masing – masing (20 Desember 2025 – 11 Pebruari 2026)
2. Technical Meeting (TM) dilaksanakan pada hari **Sabtu, 24 Januari 2026 Pukul 13.00 di SMA Negeri 2 Natar** (Jl. Dusun IV. Desa Pancasila. Kecamatan Natar)
3. Registrasi Ulang dilaksanakan pada Hari **Rabu, 11 Pebruari 2026**

• BIAYA PENDAFTARAN

- | | |
|------------------------|----------------------|
| 1. Lomba PBB | : Rp. 100.000,-/Regu |
| 2. Lomba Senam Pramuka | : Rp. 50.000,-/Regu |
| 3. Lomba Pionering | : Rp. 50.000,-/Regu |
| 4. Lomba Tari Kreasi | : Rp. 40.000,-/Team |
| 5. Lomba Solo Song | : Rp. 40.000/Orang |
| 6. Lomba MTq | : Rp. 40.000/Orang |

• HADIAH dan PENGHARGAAN :

- a) Piala tetap semua cabang lomba
- b) Piala tetap juara umum
- c) Piala Bergilir
- d) Piagam penghargaan bagi peraih juara 1,2,3 semua cabang lomba
- e) Seluruh Peserta akan mendapatkan E-Sertifikat

• CONTACT PERSON

- Ridho Ardi Basuki,S.Ko. : 085927461733
- Adela Verawati,S.Pd : 082180855461
- Nadya Oktarima,M.Pd : 081373169902

• KETENTUAN JUARA UMUM

Mengikuti semua cabang perlombaan yang ada dengan ketentua point sebagai berikut :

- | | |
|------------------|-----------|
| 1. Juara Utama 1 | : 7 Point |
| 2. Juara Utama 2 | : 3 Point |
| 3. Juara Utama 3 | : 1 Point |

• LINK GROUP

- <https://chat.whatsapp.com/HoCX5NURjAsBZ1fpwkwoTn>



**PETUNJUK TEKNIS
GEBYAR SMANDANA 14 SMA NEGERI 2 NATAR
TAHUN 2025**



1. Ketentuan LKBB Mini SD

A. Ketentuan UMUM

- a) Peserta merupakan siswa aktif SD/MI
- b) Peserta wajib mengenakan seragam bebas tapi sopan.
- b) Sistem perlombaan bukan satuan terpisah atau campuran putera puteri
- c) Satu regu terdiri dari 7 orang, dengan 6 orang anggota dan 1 orang pemimpin.
- d) Pendaftaran disertai dengan surat keterangan dari sekolah.
- e) Peserta yang sudah tampil tidak diperkenankan untuk tampil kedua kalinya
- f) Setiap Sekolah dapat mengirimkan maksimal 4 regu atau team.
- g) Tidak ada yel-yel saat masuk maupun keluar lapangan
- h) Pemimpin Pasukan Langsung memasuki lapangan langsung memulai lomba tanpa harus laporan kepada Dewan Juri
- i) Menyerahkan pas foto 3x4 sebanyak 1 lembar (foto terbaru)
- j) Ukuran Lapangan 15 x 20 meter
- k) Gerakan PBB mengacu pada **PERATURAN PANGLIMA TNI Nomor 58 Tahun 2018** tentang Peraturan Baris Berbaris Tentara Nasional Indonesia

B. KETENTUAN KHUSUS :

- a. Presentase Penilaian PBB adalah 80% dari nilai Juara Utama.
- b. Pakaian yang digunakan peserta adalah BEBAS
- c. Setiap peserta di berikan waktu tampil selama 5 menit
- d. **Aba-aba wajib untuk urutan (apabila aba-aba terlewat maka tidak mendapatkan point pada aba-aba yang terlewatkan)**
- e. Peserta yang melebihi batas waktu, akan mendapatkan sanksi pengurangan nilai 50 point/30 detik.
- f. Komandan pasukan langsung menuju kotak komandan dan tidak perlu laporan ke dewan juri
- g. Batas area lapangan lomba menggunakan sistem “garis”.
- h. Peserta yang menginjak garis akan mendapatkan sanksi pengurangan nilai 100/kejadian.
- i. Perhitungan waktu dimulai saat Komandan Tim memasuki Kotak Danton, dan waktu selesai pada saat dantim keluar dari kotak danton.
- j. Tempat Base Camp/Barak Kotor Akan Di Kurangi 50 Point
- k. Dewan Juri terdiri dari :
 - 1. Kak Sigma (Kota Metro) 4. Kak Ari (Kabupaten Lampung Utara)
 - 2. Kak Dicky (Kota Metro) 5. Kak Pramudy (Kota Bandar Lampung)

➤ PENILAIAN BEST DANTON

- Presentase Penilaian Danton sebesar 20% dari total nilai Juara Utama
- Danton tidak boleh menggunakan kostum yang berbeda, hanya boleh dibedakan

untuk atribut tambahan saja atau penyesuaian kostum dikarenakan perbedaan gender.

- Danton bersiap dibelakang kotak Danton, sebelum tim lomba memasuki DP akhir.
- Danton langsung berada di kotak Danton ketika tim lomba sudah berada di DP akhir.

- Kotak Danton berukuran 50cm x 50cm, apabila dantim menginjak garis tidak dikenakan sanksi pengurangan nilai.
- Kejuaraan Best Danton akan diambil dari 6 nilai tertinggi.

➤ Kriteria Penilaian:

- | | | |
|----------|------------------------|----------------------|
| 1. IKIT | 3. Penguasaan Pasukan | 6. Penguasaan Materi |
| 2. Sikap | 4. Penguasaan Lapangan | |

➤ PENILAIAN PASUKAN TERFAVORIT

- Kejuaraan ini di lihat dari jumlah like pada INSTAGRAM @ Heru Trophy
- Jumlah like terbanyak akan menjadi juaranya
- Perhitungan like di mulai pada saat foto di posting dan selesai pada tanggal 13 Februari 2025 pukul 23.00 WIB.
- Kejuaraan ini di ambil juara 1 pada setiap tingkatan.

➤ PENILAIAN PELATIH TERFAVORIT

- Kejuaraan ini di lihat dari jumlah like pada TIKTOK @ heru_trophy
- Jumlah like terbanyak akan menjadi juaranya
- Perhitungan like di mulai pada saat foto di posting dan selesai pada tanggal 13 Februari 2025 pukul 23.00 WIB.
- Kejuaraan ini di ambil juara 1 pada setiap tingkatan.

➤ PENGHARGAAN LOMBA LPBB TINGKAT SD/MI

a. Juara Umum LOMBA LPBB

Piala Bergilir + Piagam Penghargaan

b. Kejuaraan Utama LOMBA

- | | | |
|-----|-------------------|------------------------------------|
| 1) | Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) | Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) | Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) | Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) | Juara Harapan II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 6) | Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) | Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) | Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) | Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 10) | Juara Bina I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 11) | Juara Bina II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 12) | Juara Bina III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 13) | Juara Mula I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

- 14) Juara Mula II Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 15) Juara Mula III Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 16) Juara Purwa I Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 17) Juara Purwa II Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 18) Juara Purwa III Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 19) Juara Caraka I Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 20) Juara Caraka II Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan
- 21) Juara Caraka III Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan

c. Kejuaraan Best Danton

- | | | | |
|-----------|-------------|----------|-------------|
| Juara I | Piala Tetap | Juara IV | Piala Tetap |
| Juara II | Piala Tetap | Juara V | Piala Tetap |
| Juara III | Piala Tetap | Juara VI | Piala Tetap |

d. Kejuaraan Pasukan Terfavorit

- Juara I Piala Tetap

e. Kejuaraan Pelatih Terfavorit

- Juara I Piala Tetap

➤ DAFTAR ABA-ABA TINGKAT SD

1. Langkah tegap (berhenti ke berjalan)
2. Jalan ditempat (dihentikan)
3. Hormat
4. Hitung
5. Istirahat
6. Hadap kanan jalan ditempat (berhenti ke berhenti)
7. Maju jalan (berhenti ke berjalan)
8. Tiap tiap banjar 2 kali belok kanan
9. Langkah tegap (berjalan ke berjalan)
10. Hormat kanan
11. Langkah biasa (langkah tegap ke langkah biasa)
12. Tiap tiap banjar 2 kali belok kiri
13. Melintang kanan (berjalan ke berjalan)
14. Balik kanan maju
15. Haluan kanan (berjalan ke berhenti)
16. 3 langkah ke kiri
17. 3 langkah ke depan
18. 3 langkah ke kanan
19. 3 langkah ke belakang
20. Hadap serong kanan
21. Parade priksa kerapihan
22. Hadap serong kiri
23. Bubar

2. Lomba Pionering Pramuka

A. Ketentuan Peserta

1. Perlombaan pionering dengan satuan terpisah putera dan puteri.
2. Setiap regu mengirimkan 4 orang peserta
3. Pada saat perlombaan peserta wajib mengenakan baju Pramuka lengkap
4. Peserta datang 10 menit sebelum perlombaan dimulai.
5. Setiap sekolah boleh mengirimkan lebih dari 2 team atau regu dan maksimal 5 team / regu.
6. Setiap team/regu menyiapkan perlengkapannya sendiri.
7. Setiap team/regu dilarang untuk membawa alat potong apapun ke dalam arena perlombaan.

B. Ketentuan Pelaksanaan Lomba

Tiang Bendera Kreasi

1. Peserta sebanyak 4 (empat) orang/regu wajib memakai seragam pramuka lengkap.
2. Membawa perlengkapan sendiri (tongkat ukuran 160cm sebanyak 10 buah), tali pramuka serta bendera (bendera CIKAL)
3. Satuan terpisah
4. Waktu maksimal 15 menit
5. Ikatan menggunakan ikatan palang dan silang.
6. Tiang bendera wajib menggunakan simpul ujung tali
7. Bentuk bangunan sesuai dengan contoh
8. Membuat tiang bendera apung Gambar terlampir

C. Kriteria Penilaian

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| 1. Kekuatan bangunan | 3. Kerapihan Bangunan |
| 2. Ketepatan simpul | 4. Ketepatan ikatan |

D. Penghargaan Lomba Pionering Pramuka

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1) Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

E) Dewan Juri

Dewan Juri pada lomba Pionering ini terdiri dari :
Andalan Daerah Lampung

3. Lomba Senam Pramuka

1. Ketentuan Peserta

- a. Peserta lomba adalah anggota Pramuka Penggalang SD/MI yang aktif di Gugus Depan.
- b. Pada saat lomba peserta mengenakan pakaian olahraga atau kaos lapangan.
- c. Setiap pangkalan diperbolehkan mengirimkan lebih dari 1 regu/team
- d. Satu regu/team terdiri dari 10 orang anggota.
- e. Sistem perlombaan bukan satuan terpisah (Campuran).
- f. Peserta wajib melakukan registrasi ulang dan mendapatkan nomor peserta.
- g. Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia

2. Ketentuan Pelaksanaan Lomba

- a. Peserta harus hadir 15 menit sebelum perlombaan dilaksanakan, jika peserta terlambat sampai perlombaan dimulai, peserta diperkenankan masuk tetapi tidak ada waktu tambahan
- b. Gerakan yang diperlombakan hanya Gerakan Inti Senam Pramuka saja.
- c. Gerakan Senam Pramuka sesuai dengan Standar Nasional dari Kwartir Nasional Gerakan Pramuka.
- d. Selama Perlombaan tidak boleh menggunakan yel-yel dan menyebutkan nama Sekolah.
- e. Selama perlombaan tidak diperkenankan untuk melakukan pergantian anggota sesuai dengan daftar yang diserahkan saat registrasi ulang
- f. Kriteria penilaian
 - Ketepatan Gerakan
 - Kreatifitas
 - Power
 - Kekompakan

3. Penghargaan Lomba Pionering Pramuka

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1) Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

4. LOMBA SOLO SONG

1. Ketentuan Peserta :

- 1. Siswa/i SD/MI yang masih aktif.
- 2. Tidak pernah menjadi juara lomba menyanyi tingkat nasional.

- 3. Mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan dokumen: Kartu Pelajar, dan surat tugas dari sekolah.

2. Ketentuan Lomba

- 1. Memilih 1 lagu pilihan : (terlampir)
- 2. Durasi penyajian: Maksimal 5 menit.
- 3. Penyajian: Solo (iringan musik disiapkan peserta).
- 4. Musik pengiring diserahkan ke panitia pada saat TM
- 5. Bahasa lagu: Indonesia.
- 6. Penilaian: Teknik vokal, ekspresi, keselarasan dan penampilan

3. Kriteria Penilaian

- 1. Teknik vocal : Intonasi, artikulasi, dan kontrol suara.
- 2. Ekspresi : Penjiwaan, mimik, dan gerakan tubuh.
- 3. Keselarasan : Harmoni dan kesesuaian dengan irama.
- 4. Penampilan : Baju bebas, sopan dan rapih

4. Lagu Pilihan

- 1. "Andai Aku Besar Nanti" - Sherina
- 2. "Doa Anak Negeri" - Donny Hardono
- 3. "Cinta Untuk Mama" - Vidi Aldiano
- 4. "Sampai Menutup Mata" - Mahalini

5. Penghargaan Lomba Senam Pramuka

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1) Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

5. LOMBA TARI KREASI

1. Ketentuan Peserta

- 1. Siswa/i SD/MI yang masih aktif.
- 2. Tidak pernah menjadi juara lomba tari tingkat nasional.
- 3. Mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan dokumen: Kartu Pelajar, dan surat tugas dari sekolah.
- 4. Tim terdiri dari 3-6 orang.

2. Ketentuan Lomba

1. Tema tari : **“Tari Kreasi”**
2. Durasi penampilan : Maksimal 7 menit.
3. Musik : irungan musik di siapkan oleh peserta (berbentuk Audio/MP3/MP4)
4. Kostum : Sesuai dengan tema tari.
5. Properti : Diperbolehkan, tetapi tidak boleh mengganggu penampilan.
6. Penilaian : Kreatifitas, Kesesuaian musik irungan, Kekompakan dan keserasian gerak, Penampilan, kostum dan tata rias
7. Peserta wajib menyerahkan deskripsi tarian (judul, tema, dan konsep).
8. Lokasi lomba berada di dalam ruangan kelas ukuran 7x7 meter

3. Kriteria Penilaian

1. Kreatifitas
2. Kesesuaian musik irungan
4. Kekompakan dan keserasian gerak
5. Penampilan, kostum dan tata rias

4. Penghargaan Lomba Tari Kreasi

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1) Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II | Piala Tetap +Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

6. LOMBA MTq

A. Persyaratan Umum Peserta

1. Peserta adalah pelajar aktif SD/MI/Santri sederajat yang dibuktikan dengan kartu pelajar atau Surat Keterangan dari sekolah.
2. Masing-masing SD/MI/Snatri sederajat dapat mengirimkan lebih dari 1 (satu) orang perwakilan (Putra atau Putri).

B. Ketentuan Lomba MTq

1. Musabaqah Tilawatil Qur'an adalah bidang lomba membaca Al- Qur'an dengan bacaan mujawwad, yaitu bacaan Al-Quran yang mengandung nilai ilmu membaca (tajwid), seni (lagu dan suara) dan etika (adab) membaca.
2. Peserta bersifat perseorangan, terdiri dari putra (Qari') dan putri (Qari'ah).
3. Peserta membawakan bacaan ayat Al-Qur'an dengan memilih salah satu yang telah ditentukan oleh panitia.

4. Peserta mengenakan pakaian muslim / muslimah.

5. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

6. MTq yang dilombakan kategori tertil (dengan nada yang jelas)

7. Kententuan lain yang belum tercantum diatas ditentukan dikemudian hari dengan kebijakan dewan juri.

C. Materi Lomba

1. Membawakan lantunan tilawah dengan salah satu maqro' yang ditentukan oleh panitia sebagaimana berikut:
 - Q.S Bani Israil ; (78-82)
 - Q.S Fatir ; (29-35)
 - Q.S Hasyr ; (18-24)
2. Membawakan salah satu dari surah yang sudah ditentukan.
3. Durasi maksimal 10 menit

D. Penghargaan Lomba MTq

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1. Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2. Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3. Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4. Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5. Juara Harapan II | Piala Tetap +Piagam Penghargaan |
| 6. Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7. Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8. Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9. Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

E. Penilaian

- a. Suara dan lagu
- b. Tajwid
- c. Fashohah dan Adab

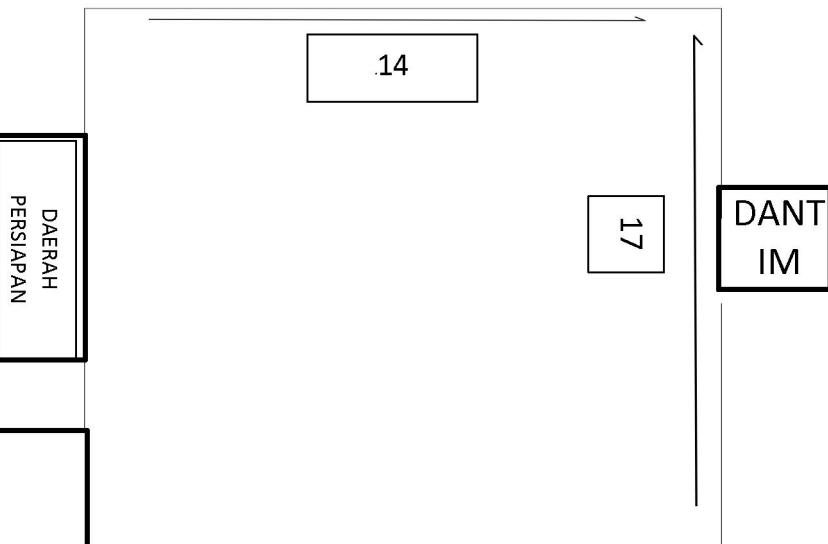
F. Mekanisme Pelaksanaan Lomba

- o Peserta hadir 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
- o Peserta dipanggil menurut nomor undian yang telah diperoleh ketika technical meeting.
- o Peserta yang berhalangan tampil harus melapor 30 menit sebelum musabaqah dimulai.
- o Peserta yang tidak dapat tampil pada gilirannya karena alasan yang dibenarkan, akan diberi kesempatan tampil pada waktu yang akan ditentukan oleh panitia.
- o Peserta yang nomor urutnya terkena roling kebelakang karena telat tanpa keterangan, akan mendapat pengurangan poin sebesar 5 poin.
- o Peserta memulai bacaannya dengan ta'awwudz dan mengakhiri dengan tashdiq

Lain – Lain :

1. Seluruh peserta diwajibkan untuk melakukan pembayaran pendaftaran dan **Lampiran – Lampiran :**
daftar ulang paling lambat pada 11 Februari 2026 pukul 08.00 WIB.
2. Seluruh peserta diwajibkan untuk mengikuti upacara pembukaan pada Hari Rabu, 11 Februari 2025.
3. Untuk Juara Umum ketentuannya setiap sekolah harus mengikuti semua cabang lomba yang ada dan mendapatkan point yang tertinggi.
4. Sekolah yang membawa supporter atau pendukung, maka wajib mengondisikan untuk tidak melanggar tata tertib yang ada di lingkungan SMAN 2 Natar.
5. Untuk guru yang menjadi Damping khusus yang pria dilarang untuk merokok di lingkungan sekolah.
6. Setiap peserta wajib menjaga kebersihan dan keindahan lingkungan sekolah.
7. Bagi peserta di luar Natar, jika ada yang bermalam kita siapkan fasilitas bermalam di sekolah dengan cara mengonfirmasi kepada panitia.
8. Setiap peserta akan diberikan baraka tau ruangan untuk beristirahat, tetapi wajib bertanggung jawab atas kebersihan dan keindahan kelas tersebut.
9. Setiap sekolah yang mengikuti perlombaan wajib melengkapi kelengkapan administrasi yang ada.

LAPANGAN LKBB PENGGALANG



CONTOH GAMBAR PIONERING PENGGALANG PA/PI



BIODATA PENDAFTARAN PESERTA

Nama Sekolah : ...

Nama Kepala Sekolah :

Nama Pembina Damping :

Nomor HP Bina Damping :

....., Februari 2026
Kepala

(.....)

DAFTAR PESERTA LKBB

Nama Sekolah : _____

Nama Pelatih : :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

DAFTAR PESERTA SENAM PRAMUKA

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

DAFTAR PESERTA PIONERING

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
-----	-----	-----	-----	-----	-----

DAFTAR PESERTA TARI KREASI

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

DAFTAR PESERTA MTQ

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4

3x4

3x4

3x4

3x4

3x4

DAFTAR PESERTA SOLO SONG

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4

3x4

3x4

3x4

3x4

3x4