



PEMERINTAH PROVINSI LAMPUNG
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMA NEGERI 2 NATAR



Alamat : Dusun IV Desa Pancasila Kec. Natar Lampung Selatan. Kode Pos 35362
Akreditasi A NPSN : 69734078 Email : sman2natar@yahoo.co.id Web : <https://sman2natar.sch.id>

Nomor : 404.3.8/473/69734078/I/2025
Lampiran : 1 Bandel
Perihal : UNDANGAN KEGIATAN LOMBA

Kepada Yang Terhormat

Kepala SMP/MTs/Pinpinan Ponpes Se-Provinsi Lampung

Di

Tempat

Dengan Hormat,

Salam silaturahmi teriring do'a kami sampaikan semoga segala aktivitas Bapak/Ibu senantiasa berada dalam lindungan dan maghfiroh Allah SWT.

Dalam rangka memperingati Hari Ulang Tahun SMAN 2 Natar ke-14 Tahun 2026, maka akan dilaksanakan kegiatan "GEBYAR SMANDANA 14" yang akan pada :

Hari, Tanggal : Rabu – Sabtu, 11 – 14 Februari 2026

Waktu : Pukul 08.00 WIB s.d Selesai

Tempat : SMAN 2 Natar

Maka dari itu kami selaku panitia kegiatan bermaksud untuk mengundang sekolah bapak/ibu untuk kiranya dapat mengikuti kegiatan ini. Adapun rincian kegiatan kami lampirkan Petunjuk Pelaksana dan Teknis.

Demikianlah surat undangan ini kami buat. Atas perhatian dan kerjasamanya kami mengucapkan terimakasih.

Hormat Kami

Ketua Panitia Kegiatan

RIDHO ARDI BASUKI, S.Pd.

Natar, 18 Desember 2025

Sekretaris Kegiatan

ADELA VERAWATI, S.Pd.

NIP. 200007122025212031

Mengetahui

Kepala SMAN 2 Natar



PAIZIN PRIYATNA, S.Pd, M.MPd

NIP. 19710107 199301 1 001



**PETUNJUK PELAKSANAAN
GEBYAR SMANDANA 14
TAHUN 2025**



- **NAMA KEGIATAN**

Kegiatan ini Bernama “**GEBYAR SMANDANA 14 TAHUN 2025**”

- **TEMA KEGIATAN**

“**Raih Prestasi untuk Masa Depan dengan Menjunjung Tinggi Sportifitas dan Solidaritas**”

- **MOTTO KEGIATAN**

“**Murid Berprestasi Indonesia Hebat**”

- **WAKTU PELAKSANAAN**

Futsal : Rabu dan Jumat, 11 dan 13 Pebruari 2026
Lomba MTQ, : Kamis, 12 Pebruari 2025
Solo song, Tari Kreasi
Senam Pramuka dan
Pionering Pramuka
Lomba PBB dan PP PMR : Sabtu, 14 Pebruari 2025
Upacara Pembukaan : Rabu, 11 Pebruari 2025
Upacara Penutupan : Sabtu, 14 Pebruari 2025
Lokasi : SMAN 2 Natar

- **KETENTUAN PESERTA**

1. Peserta Kegiatan merupakan siswa – siswi aktif di SMP.
2. Peserta mendapatkan izin dari Kepala Sekolah.
3. Peserta telah melakukan registrasi pendaftaran kepada panitia baik cash maupun transfer.
4. Peserta wajib mematuhi peraturan perlombaan yang ada.
5. Bagi sekolah yang membawa supporter wajib mengondisikan suporternya untuk tetap menjaga tata tertib yang ada dan tidak membuat keonaran.
6. Bagi supporter atau pendukung yang membuat anarkis dan merokok di lingkungan sekolah maka dikenakan denda sebesar Rp. 500.000 dan teamnya langsung di diskualifikasi.
7. Setiap sekolah tidak boleh memakai pemain yang bukan berasal sekolah yang bersangkutan, jika ketahuan menggunakan siswa bukan sekolahnya maka teamnya langsung di diskualifikasi.

- **KELENGKAPAN ADMINISTRASI**

1. Mengisi Blangko dan Formulir Pendaftaran yang ada.
2. Surat Tugas / Mandat dari Kepala Sekolah

- **PENDAFTARAN dan TEKNIKAL MEETING**

1. Waktu Pendaftaran dimulai sejak Surat Undangan dan Juklak Juknis ini disampaikan ke sekolah masing – masing (20 Desember 2025 – 24 Januari 2026)
2. Technical Meeting (TM) dilaksanakan pada hari **Sabtu, 24 Januari 2026 Pukul 13.00 di SMA Negeri 2 Natar** (Jl. Dusun IV. Desa Pancasila. Kecamatan Natar)

3. Registrasi Ulang dilaksanakan pada Hari **Rabu, 11 Pebruari 2026**

- **BIAYA PENDAFTARAN**

1. Lomba PBB : Rp. 125.000,-/Regu
2. Lomba Senam Pramuka : Rp. 65.000,-/Regu
3. Lomba Pionering : Rp. 65.000,-/Regu
4. Lomba Futsal : Rp. 100.000,-/Team
5. Lomba Solo Song : Rp. 40.000/Orang
6. Lomba MTq : Rp. 40.000/Orang
7. Lomba Tari Kreasi : Rp. 50.000/Team
8. Lomba PP PMR : Rp. 65.000/Team

- **HADIAH dan PENGHARGAAN :**

- a) Piala tetap semua cabang lomba
- b) Piala tetap juara umum
- c) Piala Bergilir
- d) Piagam penghargaan bagi peraih juara 1,2,3 semua cabang lomba
- e) Seluruh Peserta akan mendapatkan E-Sertifikat

- **CONTACT PERSON**

- Ridho Ardi Basuki,S.Ko. : 085927461733
- Adela Vewawati,S.Pd : 082180855461
- Nadya Oktarima,M.Pd : 081373169902

- **KETENTUAN JUARA UMUM**

- Juara Utama 1 : 7 Point
Juara Utama 2 : 3 Point
Juara Utama 3 : 1 Point

- **LINK GROUP**

<https://chat.whatsapp.com/DtpmrOBawhX6yNWsssGHdx>



**PETUNJUK TEKNIS
GEBYAR SMANDANA 14
TAHUN 2025**



1. Ketentuan LKBB SMP Pa/Pi

- a. Sistem perlombaan bukan satuan terpisah atau merupakan campuran
- b. Presentase Penilaian PBB adalah 80% dari nilai Juara Utama.
- b. Pakaian yang digunakan peserta adalah BEBAS
- c. Setiap peserta di berikan waktu tampil selama 5 menit
- d. Aba – aba wajib untuk urutan (apabila aba – aba terlewat maka tidak mendapatkan point pada aba-aba yang terlewatkan)
- e. Peserta yang melebihi batas waktu, akan mendapatkan sanksi pengurangan nilai 50 point/30 detik.
- f. Materi PBB mengacu pada Peraturan Panglima TNI No. 57 dan 58 Tahun 2018.
- g. Komandan pasukan langsung menuju kotak komandan dan tidak perlu laporan ke dewan juri
- h. Batas area lapangan lomba menggunakan sistem “garis”.
- i. Peserta yang menginjak garis akan mendapatkan sanksi pengurangan nilai 100/kejadian.
- j. Perhitungan waktu dimulai saat Komandan Tim memasuki Kotak Danton, dan waktu selesai pada saat dantim keluar dari kotak danton.
- k. Ukuran lapangan perlombaan 15 x 20 meter
- l. Tempat Base Camp/Barak Kotor Akan Di Kurangi 50 Point
- m. Gerakan yang sudah melebihi waktu 8 menit tidak dinilai Tanda waktu :
 - a) Pluit 1 : waktu dimulai (setelah pinsa memasuki kotak aba aba)
 - b) Pluit 2 : sisa waktu 1 menit.
 - c) Pluit 3 : waktu telah habis/selesai.
- n. Dewan Juri terdiri dari :
 - i. Kak Sigma (Kota Metro)
 - iii. Kak Ari (Kabupaten Lampung Utara)
 - ii. Kak Dicky (Kota Metro)
 - iv. Kak Pramudy (Kota Bandar Lampung)

Ketentuan aba-aba yang dilombakan

1. Maju jalan
2. Hadap kanan maju (berjalan ke berjalan)
3. Dua kali belok kanan
4. Langkah tegap (langkah biasa ke langkah tegap)
5. Hormat kiri
6. Langkah biasa (langkah tegap ke langkah biasa)
7. Tiap tiap banjar 2 kali belok kanan (berjalan ke berhenti)
8. Lari (berhenti ke berjalan)
9. Langkah biasa (lari ke langkah biasa)
10. 2 kali belok kiri
11. Ganti langkah
12. Tiap tiap banjar 2 kali belok kiri (berjalan ke berhenti)
13. Langkah perlahan (berhenti ke berhenti)
14. Melintang kanan (berhenti ke berjalan)

15. Balik kanan maju
16. Haluan kanan (berjalan ke berhenti)
17. Hormat
18. Hitung
19. Setengah lengan lencang kanan
20. Hadap kanan
21. Lencang depan
22. Istirahat ditempat
23. Hadap kiri jalan ditempat
24. 3 langkah ke kanan
25. 3 langkah ke depan
26. Hadap serong kanan
27. Parade priksa kerapihan
28. Hadap serong kiri
29. Bubar

PENILAIAN BEST DANTON

- Presentase Penilaian Danton sebesar 20% dari total nilai Juara Utama
- Danton tidak boleh menggunakan kostum yang berbeda, hanya boleh dibedakan untuk atribut tambahan saja atau penyesuaian kostum dikarenakan perbedaan gender.
- Danton bersiap dibelakang kotak Danton, sebelum tim lomba memasuki DP akhir.
- Danton langsung berada di kotak Danton ketika tim lomba sudah berada di DP akhir.
- Kotak Danton berukuran 50cm x 50cm, apabila dantim menginjak garis tidak dikenakan sanksi pengurangan nilai.
- Kejuaraan Best Danton akan diambil dari 6 nilai tertinggi.
- Kriteria Penilaian:
 1. IKIT
 2. Sikap
 3. Penguasaan Pasukan
 4. Penguasaan Lapangan
 6. Penguasaan Materi

PENILAIAN PASUKAN TERFAVORIT

- Kejuaraan ini di lihat dari jumlah like pada INSTAGRAM @ Heru Trophy
- Jumlah like terbanyak akan menjadi juaranya
- Perhitungan like di mulai pada saat foto di posting dan selesai pada tanggal 13 Februari 2025 pukul 23.00 WIB.
- Kejuaraan ini di ambil juara 1 pada setiap tingkatan.

PENILAIAN PELATIH TERFAVORIT

- Kejuaraan ini di lihat dari jumlah like pada TIKTOK @ heru_trophy
- Jumlah like terbanyak akan menjadi juaranya
- Perhitungan like di mulai pada saat foto di posting dan selesai pada tanggal 13 Februari 2025 pukul 23.00 WIB.
- Kejuaraan ini di ambil juara 1 pada setiap tingkatan.

PENGHARGAAN LOMBA LPBB TINGKAT SD/MI

a. Juara Umum LOMBA LPBB

Piala Bergilir + Piagam Penghargaan

b. Kejuaraan Utama LOMBA

- 1) Juara Utama I Piala Tetap + Piagam Penghargaan
- 2) Juara Utama II Piala Tetap + Piagam Penghargaan
- 3) Juara Utama III Piala Tetap + Piagam Penghargaan
- 4) Juara Harapan I Piala Tetap + Piagam Penghargaan
- 5) Juara Harapan II Piala Tetap + Piagam Penghargaan
- 6) Juara Harapan III Piala Tetap + Piagam Penghargaan
- 7) Juara Madya I Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan

- | | | |
|-----|------------------|------------------------------------|
| 8) | Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) | Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 10) | Juara Bina I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 11) | Juara Bina II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 12) | Juara Bina III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 13) | Juara Mula I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 14) | Juara Mula II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 15) | Juara Mula III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 16) | Juara Purwa I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 17) | Juara Purwa II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 18) | Juara Purwa III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 19) | Juara Caraka I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 20) | Juara Caraka II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 21) | Juara Caraka III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

c. Kejuaraan Best Danton

Juara I	Piala Tetap	Juara IV	Piala Tetap
Juara II	Piala Tetap	Juara V	Piala Tetap
Juara III	Piala Tetap	Juara VI	Piala Tetap

d. Kejuaraan Pasukan Terfavorit

Juara I	Piala Tetap
---------	-------------

e. Kejuaraan Pelatih Terfavorit

Juara I	Piala Tetap
---------	-------------

2. Lomba Pionering Pramuka

1. Ketentuan Peserta

- Peserta lomba adalah anggota Pramuka Penggalang SMP/MTs yang aktif di Gugus Depan
- Pada saat lomba peserta mengenakan pakaian pramuka lengkap
- Setiap pangkalan diperbolehkan mengirimkan lebih dari 1 regu/team
- Satu regu/team terdiri dari 4 orang anggota
- Sistem perlombaan merupakan satuan terpisah
- Peserta wajib melakukan registrasi ulang dan mendapatkan nomor peserta
- Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia
- Peserta dilarang untuk memabwa alat potong apapun
- Setiap peserta wajib membawa peralatan sendiri berupa tali pramuka (tali marlon) dan bambu.
- Setiap team menyiapkan 6 bambu utama berukuran 200 cm dan bambu palangannya menyesuaikan.
- Jumlah anak tangga sebanyak 4 tingkat.
- Jumlah para – para sebanyak 3

2. Ketentuan Pelaksanaan Lomba

- Peserta harus hadir 15 menit sebelum perlombaan dilaksanakan, jika peserta terlambat sampai perlombaan dimulai, peserta diperkenankan masuk tetapi tidak ada waktu tambahan

- Waktu perlombaan yang telah ditetapkan adalah 15 menit
- Tema Pionering adalah Menara Pengintai (gambar terlampir)
- Simpul dan Ikatan yang digunakan harus sesuai ketentuan
- Selama perlombaan tidak diperkenankan untuk melakukan pergantian anggota sesuai dengan daftar yang diserahkan saat registrasi ulang
- Tidak boleh menggunakan tali tambahan appaun
- Peserta menggunakan jenis tali kur pramuka
- Dilarang memotong tongkat bambu saat perlombaan
- Tidak diperbolehkan memotong tali saat perlombaan
- Keputusan juri tidak dapat di ganggu gugat
- Kriteria penilaian

- Kekuatan bangunan	- Kerapihan	- Waktu
- Ketepatan simpul dan ikatan	- Kesesuaian bangunan	- Seragam dan atirbud

3. Dewan Juri :

- Dewan juri pada lomba pioneering ini merupakan Andalan Daerah Lampung

4. Penghargaan Lomba Pionering Pramuka

- | | | |
|----|-------------------|------------------------------------|
| 1) | Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) | Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) | Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) | Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) | Juara Harapan II | Piala Tetap +Piagam Penghargaan |
| 6) | Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) | Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) | Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) | Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

3. Lomba Senam Pramuka

1. Ketentuan Peserta

- Peserta lomba adalah anggota Pramuka Penggalang SMP/MTs yang aktif di Gugus Depan.
- Pada saat lomba peserta mengenakan pakaian olahraga atau kaos lapangan.
- Setiap pangkalan diperbolehkan mengirimkan lebih dari 1 regu/team
- Satu regu/team terdiri dari 8 orang anggota.
- Sistem perlombaan bukan satuan terpisah (Campuran).
- Peserta wajib melakukan registrasi ulang dan mendapatkan nomor peserta.
- Peserta wajib mematuhi peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia

2. Ketentuan Pelaksanaan Lomba

- Peserta harus hadir 15 menit sebelum perlombaan dilaksanakan, jika peserta terlambat sampai perlombaan dimulai, peserta diperkenankan masuk tetapi tidak ada waktu tambahan
- Gerakan yang diperlombakan hanya Gerakan Inti Senam Pramuka saja.
- Gerakan Senam Pramuka sesuai dengan Standar Nasional dari Kwartir Nasional Gerakan Pramuka.
- Selama Perlombaan tidak boleh menggunakan yel-yel dan menyebutkan nama Sekolah.

- e. Selama perlombaan tidak diperkenankan untuk melakukan pergantian anggota sesuai dengan daftar yang diserahkan saat registrasi ulang
- f. Kriteria penilaian :

- Ketepatan Gerakan	- Kreatifitas	- Power	- Kekompakan
---------------------	---------------	---------	--------------

3. Penghargaan Lomba Senam Pramuka

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1) Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II | Piala Tetap +Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

4. LOMBA FUTSAL PUTRA

1. Peserta

1. Peserta turnamen adalah tim futsal siswa-siswi SMP/MTs yang masih aktif di sekolah masing-masing.
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan peserta sebanyak 4 tim
3. Setiap tim terdiri dari 5 orang pemain inti, 5 pemain cadangan, 1 official dan pelatih
4. Hanya pemain yang telah terdaftar yang dapat mengikuti pertandingan
5. Jumlah Pendaftaran hanya maksimal 25 team

2. Waktu Pertandingan

1. Lama waktu normal dalam pertandingan dilaksanakan selama 2x10 menit dan diberikan waktu untuk istirahat selama 5 menit
2. Setiap tim berhak untuk meminta 1 kali waktu time out selama 30 Detik kepada wasit pada tiap babak

3. Sistem Pertandingan

1. Pertandingan diselenggarakan dengan menggunakan sistem gugur
2. Empat tim terbaik akan masuk semi final
3. Dua tim pemenang akan maju ke final untuk memperebutkan Juara 1 dan2
4. Sedangkan dua tim yang kalah akan memperebutkan Juara 3 dan 4
5. Jika pertandingan berakhir seri maka dilanjutkan dengan 3 kali tendangan adu penalti oleh pemain terakhir yang berada di lapangan, dan jika masih imbang juga dilanjutkan dengan 1 kali tendangan penalti oleh pemain yang tersisa dari masing-masing tim hingga terjadi selisih skor

4. Tata Tertib Pemain dan Official Team

1. Setiap team wajib menyerahkan uang Jamina sebelum main sebesar Rp. 100.000
2. Setiap peserta dari masing-masing tim wajib mentaati peraturan yang telah ditentukan oleh panitia
3. Tim yang akan bertanding harus hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai, jika dalam waktu yang ditentukan tak kunjung hadir maka dianggap gugur dan kemenangan 3-0 atas tim lawan
4. Pemain yang tidak memenuhi persyaratan pertandingan futsal tidak diperbolehkan untuk ikut bermain sampai terpenuhinya persyaratan tersebut
5. Setiap pemain dan tim ofisial harus berperilaku sopan, tidak boleh berkata kotor atau melakukan tindakan anarkis yang bisa menimbulkan keributan, perkelahian, kerusuhan dan lain-lain. Jika

dilakukan maka diberikan sangsi tegas berupa teguran, kartu kuning / kartu merah atau terkena hukuman drop out dari pertandingan

6. Pelatih dan ofisial tim hanya bertugas memberikan instruksi kepada pemain tentang strategi tim yang diterapkan dan tidak diperbolehkan untuk ikut bermain dalam pertandingan
7. Posisi pemain cadangan, ofisial tim dan pelatih berada pada daerah yang telah ditentukan dan dilarang untuk masuk melewati garis lapangan permainan.
8. Tiap pemain dalam tim wajib untuk memakai perlengkapan permainan lengkap seperti warna kostum yang berbeda dengan lawannya, kaos seragam yang memiliki nomor punggung tetap untuk digunakan setiap pemain, kaos kaki panjang minimal mencapai betis kaki dan menutupi dekker, pelindung / shin guard tidak diperbolehkan terbuat dari kardus atau bahan yang tak seharusnya digunakan dan sepatu futsal yang digunakan tidak boleh berpul
9. Semua pemain tidak boleh memiliki kuku panjang dan dilarang untuk memakai aksesoris yang bisa membahayakan diri sendiri maupun orang lain seperti gelang, kalung, cincin dan sebagainya.
10. Denda terhadap pemain yang mendapat kartu kuning sebesar Rp 25.000,- dan untuk kartu merah sebesar Rp 35.000,-
11. Pemain yang terkena sangsi pelanggaran kartu merah maka tidak diperbolehkan mengikuti 1 kali pertandingan selanjutnya.
12. Pemain yang telah terdaftar pada salah satu tim tak boleh bermain pada tim lain
13. Setiap keputusan wasit bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat
14. Keputusan panitia dapat berubah sewaktu–waktu jika dianggap perlu sesuai situasi dan kondisi yang ada.

5. Peraturan Umum Futsal

1. Jumlah pemain minimal dalam 1 tim pada saat kick off yaitu 4 orang, jika kurang dari itu dianggap walk out
2. Penggantian pemain harus dilakukan di area pergantian pemain yang telah ditentukan
3. Sistem pergantian pemain menggunakan sistem bebas tanpa harus meminta instruksi wasit
4. Setiap kick off dilakukan dengan 2 kali sentuhan tendangan atau bola digulirkan ke arah depan gawang lawan
5. Tendangan kedalam dari bola out harus dilakukan pada keadaan bola diam dalam waktu 4 detik dan posisi kaki penendang maupun bola tak boleh masuk melebihi garis samping lapangan.
6. Penjaga gawang tidak boleh memegang bola lebih dari 4 detik, jika dilakukan akan dikenakan sanksi tendangan bebas tidak langsung untuk tim lawan dari liar kotak penalti
7. Seorang kiper tidak boleh memegang bola yang diumpan dari kaki teman satu timnya, jika dilakukan maka diberikan sangsi tendangan bebas tidak langsung untuk lawan
8. Setiap pelanggaran diberikan hukuman tendangan bebas langsung maupun tidak langsung oleh wasit sesuai dengan keadaan di lapangan
9. Jika terjadi pelanggaran akumulasi ke 6 dalam satu babak maka dihukum dengan tendangan bebas langsung dari titik pinalti kedua
10. Pemain yang bermain kasar dan berbahaya akan diberikan peringatan serius oleh wasit berupa sangsi kartu kuning maupun kartu merah
11. Jika salah seorang pemain terkena kartu merah maka pemain pengganti harus menunggu selama 2 menit untuk menggantikan posisinya kecuali sebelum itu tim lawan mencetak gol
12. Setiap Team pada saat bertanding Wajib menyerahkan uang jaminan sebesar Rp. 50.000,- kepada Panitia.
13. Bagi supporter team yang membuat kegaduhan melanggar tat tertib yang ada, maka team tersebut langsung didiskualifikasi dari pertandingan

6. Ketentuan Lain

1. Jika terjadi gangguan atau hal yang tidak diinginkan ketika pertandingan berlangsung dan keadaan memaksa untuk dihentikan karena tidak memungkinkan dilanjutkan maka panitia dapat menghentikan atau menunda pertandingan.
2. Pertandingan dilanjutkan kembali atas pertimbangan wasit dan panitia penyelenggara pada waktu yang telah ditentukan.
3. Peraturan ini dianggap telah disepakati oleh semua peserta yang terlibat dalam kompetisi.
4. Hal-hal yang belum diatur dalam peraturan kompetisi akan ditentukan kemudian dengan mengacu pada peraturan futsal PSSI dan FIFA.

7. Hadiah dan Penghargaan

- 1) Juara akan diambil sampai 4 besar
- 2) Top Skore diambil dari banyak buat goal
- 3) Kiper Terbaik diambil dari banyak melakukan penyelamatan
- 4) Best Coach diambil dari pelatih terbaik dan tersopan selama pertandingan

6. LOMBA SOLO SONG

1. Ketentuan Peserta :

1. Siswa/i SMP yang masih aktif.
2. Berusia 13-16 tahun.
3. Tidak pernah menjadi juara lomba menyanyi tingkat nasional.
4. Mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan dokumen: Kartu Pelajar, dan surat tugas dari sekolah.

2. Ketentuan Lomba

1. Memilih 1 lagu pilihan : (terlampir)
2. Durasi penyajian : Maksimal 5 menit.
3. Penyajian : Solo (iringan musik disiapkan peserta).
4. Musik pengiring diserahkan ke panitia pada saat TM
5. Bahasa lagu : Indonesia.

3. Kriteria Penilaian

1. Teknik vokal (40%)
2. Ekspresi (30%)
3. Keselarasan (20%)
4. Penampilan (10%)

4. Lagu Pilihan

1. "Aku Indonesia" – Naura
2. "Manusia Kuat" – Tulus
3. "Cinta Untuk Mama" - Vidi Aldiano
4. "Sampai Menutup Mata" - Mahalini

7. LOMBA MTq

A. Persyaratan Umum Peserta

1. Peserta adalah pelajar aktif SMP/MTs/Santri sederajat yang dibuktikan dengan kartu pelajar atau Surat Keterangan dari sekolah.
2. Masing-masing SMP/MTs/Pondok Pesantren sederajat dapat mengirimkan lebih dari 1 (satu) orang perwakilan (Putra atau Putri).

B. Ketentuan Lomba MTQ

1. Musabaqah Tilawatil Qur'an adalah bidang lomba membaca Al- Qur'an dengan bacaan mujawwad, yaitu bacaan Al-Quran yang mengandung nilai ilmu membaca (tajwid), seni (lagu dan suara) dan etika (adab) membaca.
2. Peserta bersifat perseorangan, terdiri dari putra (Qari') dan putri (Qari'ah).
3. Peserta membawakan bacaan ayat Al-Qur'an dengan memilih salah satu yang telah ditentukan oleh panitia.

4. Peserta mengenakan pakaian muslim / muslimah.
5. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.
6. MTq yang dilombakan kategori tartil (dengan nada yang jelas)
7. Ketentuan lain yang belum tercantum diatas ditentukan dikemudian hari dengan kebijakan dewan juri.

C. Materi Lomba

1. Membawakan lantunan tilawah dengan salah satu maqro' yang ditentukan oleh panitia sebagaimana berikut:
 - Q.S Bani Israil ; (78-82) - Q.S Fatir ; (29-35) - Q.S Hasyr ; (18-24)
2. Membawakan salah satu dari surah yang sudah ditentukan.
3. Durasi maksimal 10 menit

D. Penilaian

- a. Suara dan lagu (40%)
- b. Tajwid (40%)
- c. Fashahah dan Adab (20%)

E. Mekanisme Pelaksanaan Lomba

- o Peserta hadir 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
- o Peserta dipanggil menurut nomor undian yang telah diperoleh ketika technical meeting.
- o Peserta yang berhalangan tampil harus melapor 30 menit sebelum musabaqah dimulai.
- o Peserta yang tidak dapat tampil pada gilirannya karena alasan yang dibenarkan, akan diberi kesempatan tampil pada waktu yang akan ditentukan oleh panitia.
- o Peserta yang nomor urutnya terkena roling kebelakang karena telat tanpa keterangan, akan mendapat pengurangan poin sebesar 5 poin.
- o Peserta memulai bacaannya dengan ta'awwudz dan mengakhiri dengan tashdiq

F. Hadiah dan Penghargaan Lomba MTq :

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1) Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2) Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3) Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4) Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7) Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8) Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9) Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

8. Lomba Pertolongan Pertama (PP) PMR SMP/MTs

A. KETENTUAN PESERTA LOMBA

1. Peserta Kegiatan adalah anggota PMR Wira dan Madya se-Provinsi Lampung.
2. Persyaratan Peserta
 - a. Umum
 - Masih menjadi anggota PMR Sekolah dibuktikan dengan fotokopi KTA / Surat Tugas dari sekolah.
 - Sehat jasmani dan rohani.
 - Dapat menjaga keamanan, kebersihan dan kelancaran jalannya perlombaan.
 - Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran.

- b. Khusus
- Membawa peralatan dan konsumsi masing-masing selama kegiatan.
 - Tercatat sebagai anggota PMR pada sekolah yang diwakili (dibuktikan dengan Surat Tugas dari Sekolah).
 - Setiap team/utusan sekolah terdiri dari: PP (1 tim Pa & 1 tim Pi/Campuran)
 - Setiap kontingen / utusan sekolah hanya dapat menambah 1 tim dalam setiap cabang perlombaan. anggota Tim yang ikut Perlombaan tidak boleh merangkap.
 - Nama yang tidak tercantum dalam daftar peserta tidak diizinkan mengikuti dalam peragaan lomba.
 - Setiap Timnya didampingi oleh satu Official dan satu Pendamping.

B. BENTUK DAN MATERI

- Melakukan Praktek
- Materi sesuai dengan buku pedoman Pertolongan Pertama tahun 2009 dan Perkembangan Materi PP yang ada.
- Praktek dilakukan tertutup dan tidak dapat disaksikan oleh peserta lain.

C. TATA CARA PELAKSANAAN LOMBA PP

PRAKTEK LAPANGAN

a) Ketentuan Umum Lomba :

- Setiap regu PP terdiri dari 5 (lima) orang penolong dan ditambah 1(satu) orang sebagai pasien/korban (Putra/Putri/campuran).
- Pakaian
 - SMP/MTS Sederajat : PSL/ Pakaian Seragam Lapangan) PMR.
- Perlengkapan Peserta :

No	Nama barang	Jumlah
1	Mitela	15 buah
2	Penlight	1 Buah
3	Kassa hydropil	1 pack
4	Kapas steril	1 pack
5	Plester ukuran sedang	1 pack
6	Cottonbud	1 pack
7	Gunting medis	1 Buah
8	Pinset	1 Buah
9	Cairan Antiseptik (betadine)	1 Buah
10	Selimut	1 Buah
11	Bolpoin	1 Buah
12	Kantong plastik	2 Buah
13	Peniti (berbagai ukuran)	1 lusin
14	APD (Sarung tangan lateks, Kacamata pelindung, dan masker pelindung)	5 (Untuk masing - masing penolong)
15	Kartu luka/penderita	1 Buah
16	Daftar Obat-obatan/Peralatan	1 Buah
17	Bidai lset	1 seat

18	Bendera Regu Palang Merah dan tiang	1 buah
19	Nomor Regu (disediakan oleh Panitia).	1 buah
20	Jam analog yang terlihat angka dan detiknya	1 buah
21	Tandu lipat/jadi	1 buah
22	Alat Pengukur Tanda Vital (Sphygmonanometer, Stetoskop, dan Termometer).	1 buah

D. TEKNIS PELAKSANAAN LOMBA PERTOLONGAN PERTAMA
TEKNIS KHUSUS PELAKSANAAN LOMBA PP

- Dalam melakukan Praktek Peragaan PP dihitung dengan waktu maksimal 15 Menit.
- Peserta akan diberi beberapa pertanyaan dari materi PP oleh dewan juri.
- Bila Pertolongan dilakukan melebihi waktu maksimal maka penilaian dihentikan.
- Pos yang harus dilewati :
 - ✓ Pos isolasi pertolongan pertama
 - Pemeriksaan peralatan dan kelengkapan peserta.
 - Kerapihan, kerjasama, dan kedisiplinan.
 - ✓ Pos peragaan pertolongan pertama
 - o Posisi Korban dikondisikan oleh Juri.
 - o Regu penolong bertindak setelah aba-aba dari Juri dan perhitungan waktu dimulai.
 - o Waktu pertolongan dihentikan saat korban diberangkatkan (saat ketua regu atau logistik memberi aba-aba **“luar dalam maju jalan”**).
 - o Selesai melakukan pertolongan, komandan regu melapor kepada juri dan menyiapkan regunya, juri akan mengkondisikan untuk melakukan evaluasi.
 - o Dalam melakukan praktik peragaan PP dihitung dengan waktu maksimal 15 Menit
 - ✓ Pos rumah sakit pertolongan pertama
 - o Pemeriksaan kartu luka/penderita.
 - o Pemeriksaan korban/kesesuaian penanganan pertolongan.
 - o Pendataan kelengkapan anggota tim dan memastikan bahwa tim dapat menyelesaikan perlombaan.
 - o Juri berhak mengajukan pertanyaan saat evakuasi dilakukan.

E. KRITERIA PENILAIAN

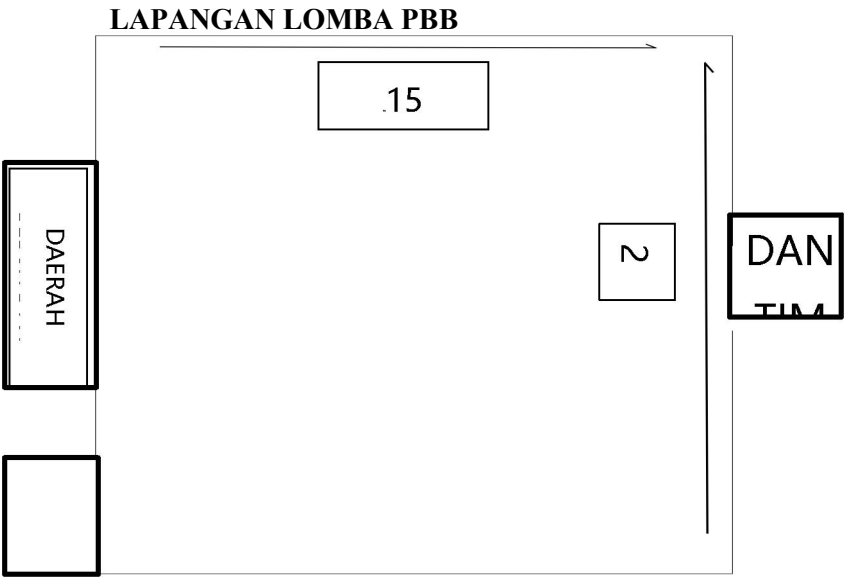
- Dalam isolasi sub yang dinilai adalah isi kotak dan tas serta perlengkapan regu, setiap poin nilai maksimal 10 poin.
- Substansi yang dinilai:
 - Teknik PP sesuai dengan prioritas (kesiapan dan kebenaran penolong).
 - Kerjasama, kerapihan, kebersihan dan kecepatan serta ketepatan pertolongan.
 - Tindakan umum pertolongan,ketepatan langkah langkah melakukan pertolongan, kronologis kejadian, hasil tanya jawab dan penguasaan materi PP.

- Penilaian diberikan atas dasar hasil yang dicapai dan terbukti dalam peragaan atau perlombaan, termasuk jawaban atas pertanyaan Juri saat evaluasi.
- Bobot penilaian yang diberikan dengan urutan:
 - Nilai di Peragaan :Kali 3 Nilai di Isolasi :Kali 1
 - Nilai di Evaluasi :Kali 2

F. Hadiah dan Penghargaan :

- | | |
|----------------------|------------------------------------|
| 1. Juara Utama I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 2. Juara Utama II | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 3. Juara Utama III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 4. Juara Harapan I | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 5. Juara Harapan II | Piala Tetap +Piagam Penghargaan |
| 6. Juara Harapan III | Piala Tetap + Piagam Penghargaan |
| 7. Juara Madya I | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 8. Juara Madya II | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |
| 9. Juara Madya III | Piala Tetap + E-Piagam Penghargaan |

Lampiran :



CONTOH GAMBAR PIONERING PENGGALANG PA/PI



BIODATA PENDAFTARAN PESERTA

Nama Sekolah :

Nama Kepala Sekolah :

Nama Pembina Damping :

Nomor HP Bina Damping :

[illegible]

....., Pebruari 2026
Kepala

(.....)

DAFTAR PESERTA LKBB

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

DAFTAR PESERTA SENAM PRAMUKA

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

DAFTAR PESERTA PIONERING

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

DAFTAR PESERTA TARI KREASI

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4
3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

DAFTAR PESERTA MTQ

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4

DAFTAR PESERTA SOLO SONG

Nama Sekolah :

Nama Pelatih :

Nama Pembina Damping :

3x4	3x4	3x4	3x4	3x4	3x4